

# Peligraafikko, Media-alan ja kuvallisen ilmaisun perustutkinto, Pelituotannon toteuttaja

Media-alan ja kuvallisen ilmaisun perustutkinto sopii sinulle, joka olet kiinnostunut visuaalisuudesta ja haluat työskennellä peligraafikon työtehtävissä. Taitotalon peligraafikkokoulutus antaa sinulle valmiudet toimia graafikkona 2D- ja 3D-peliprojekteissa, toteuttaa erilaisia mediamateriaaleja sekä suunnitella pelien visuaalista ilmettä.



## Kenelle koulutus sopii?

Koulutus on tarkoitettu sinulle, joka työskentelet tai olet hakeutumassa pelialalle sekä olet suorittanut peruskoulun tai ylioppilastutkinnon. Opiskelijaksi valinnassa ovat ensisijalla hakijat, joilla ei ole suoritettuna ammatillista tai korkeakoulututkintoa, työttömät työnhakijat ja ylioppilaat.

Koulutukseen valittavalla on oltava riittävän hyvä suomen kielen suullinen ja kirjallinen taito (taso B 2.1 tai vastaava taso) sekä englannin kielen osaamista. Koulutukseen valittavalla tulee olla riittävän kielitaidon lisäksi myös hyvät oppimisvalmiudet ja oma tietokone. Käytämme Unity-pelimoottoria, jonka laitevaatimukset näet tästä. Opetus Taitotalossa tapahtuu Windows-ympäristössä. Koulutus toteutetaan suomen kielellä.

## HAKEUTUMISPROSESSI

Koulutuksen hakuun liittyy ennakkotehtävä, lyhyt esittelyvideo itsestä ja ennakkokysely. Ohjeistus näiden tekemiseen lähetetään sähköpostitse hakemuksen käsittelyn jälkeen. Edellytämme opiskelijavalintoja tehdessämme, että edellä mainitut on tehty. Valitsemme pääsykokeeseen osallistujat niiden hakijoiden joukosta, jotka palauttavat ennakkotehtävät määräaikaan mennessä.

Tarkemmat tiedot ennakkotehtävästä ja sen palautuksesta saat sähköpostiisi osoitteesta: [messages-noreply@webropolsurveys.com](mailto:messages-noreply@webropolsurveys.com) (tarkista myös roskapostikansio). Pääsykokeet pidetään Taitotalossa (Valimotie 8, Helsinki) viikolla 23, 1.6-4.6.2026. Opiskelijavalinnoista ilmoitetaan sähköpostilla viimeistään 15.6.2026. Opinnot alkavat 3.9.2026.

## Koulutuksen sisältö

Media-alan ja kuvallisen ilmaisun perustutkinto muodostuu ammatillisista tutkinnon osista (145 osaamispistettä) sekä yhteisistä tutkinnon osista (35 osaamispistettä). Ammatillisen perustutkinnon laajuus on 180 osaamispistettä (osp).

### Kaikille pakollisia tutkinnon osia

Media-alalla toimiminen, 25 osp  
Pelituotannossa toimiminen 30 osp  
Pelituotteen tekeminen 30 osp  
Animoinnin ja liikegrafiikan toteuttaminen 15 osp  
Media-alan 3D-mallintaminen 15 osp  
2D-grafiikan toteuttaminen 15 osp

### Valinnaisia tutkinnon osia valitaan 15 osp oman kiinnostuksen mukaan

Konseptitaiteen toteuttaminen 15 osp  
Yritystoiminnan suunnittelu, 15 osp  
Mediamateriaalien tuottaminen markkinointiin, 15 osp

### Kaikille pakolliset yhteiset tutkinnon osat

Viestintä- ja vuorovaikutusosaaminen, 11 osp  
Matemaattis- ja luonnontieteellinen osaaminen, 6 osp  
Yhteiskunta- ja työelämäosaaminen, 9 osp  
Valinnaiset osaamistavoitteet, 9 osp

Tutkinnon perusteet

### **Opintojen aikana opiskelijalla on mahdollisuus suorittaa alakohtainen sertifiikaatti.**

Sertifiikaatit ovat kansainvälisesti arvostettuja todistuksia asiantuntemuksesta ja erinomainen lisä ansioluetteloon.

### **Etä- ja lähiopiskelumahdollisuudet**

Koulutus toteutetaan pääosin lähiopetuksena henkilökohtaisen suunnitelman mukaisesti. Opintoihin sisältyy lähiopetusta klo 9-15 (noin 3-5 pv/vko), ohjattua itseopiskelua, verkko-oppimista sekä työelämässä oppimista. Tavoitteena on käytännönläheinen ja aktiivinen tapa opiskella. Arvioitu työmäärä on noin 30-40 h/viikko. Taitotalossa opiskelet joustavasti, projektilähtöisesti sekä verkostoitumalla Taitotalon peliohjelmoija-opiskelijoiden kanssa yhteisten peliprojektien muodossa.

### **Taitotalossa sinua kannustetaan ja ohjataan myös kohti korkeakouluopintoja**

Taitotalossa sinua kannustetaan ja ohjataan myös kohti korkeakouluopintoja

Ammatillisen tutkinnon suorittaminen antaa yleisen hakukelpoisuuden korkeakouluihin. Samalla saat hyvän ammatillisen osaamisen pohjan, jonka kehittämistä voit jatkaa korkeakouluissa.

Sinua tuetaan valmistautumisessa korkeakoulujen yhteishaun todistusvalintaan ja valintakokeisiin. Tapaat opinto-ohjaajan säännöllisesti ohjauksen merkeissä ja saat lisää korkeakouluvalmiuksia erillisten YTO-valinnaisten kurssien avulla.

Jos olet motivoitunut aloittamaan korkeakouluopintoja jo ammatillisten opintojesi aikana, Taitotalolla on useita yhteistyösopimuksia ammattikorkeakoulujen ja yliopistojen kanssa ympäri Suomea. Tämä mahdollistaa korkeakouluopintojen aloittamisen jo ammatillisten tutkintojen aikana ns. väyläopintojen avulla.

Taitotalolla on useita yhteistyösopimuksia ammattikorkeakoulujen ja yliopistojen kanssa ympäri Suomea. Tämä mahdollistaa korkeakouluopintojen aloittamisen jo ammatillisten tutkintojen aikana ns. väyläopintojen avulla.

Kerro kiinnostuksestasi korkeakouluopintoihin jo heti hakeutumisvaiheessa. Opintojesi alussa sinulle laaditaan henkilökohtainen osaamisen kehittämissuunnitelma (HOKS) myös mahdollisista korkeakouluopintoista.

Katso lisää inspiraatiota Taitotalosta korkeakouluun -sivustolta.

Tutkintokoulutuksen rahoittaa pääosin opetus- ja kulttuuriministeriö.

**Omaehtoinen koulutus** on valtionosuusjärjestelmän puitteissa opiskelijalle maksuton. Omaehtoinen koulutus sisältää lähiopetusta, verkko-opintoja sekä koulutus- tai oppisopimuksella toteutettavia työelämäjaksoja. Päätoiminen opiskelija voi hakea Kelan opintotukea tai koulutusrahaston aikuiskoulutustukea. Työttömien työnhakijoiden kannattaa olla yhteydessä omaan TE-toimistoon ja sopia mahdollisuudesta opiskella työttömyystuella. Lue lisää omaehtoisesta koulutuksesta Taitotalossa.

**Oppisopimus** on työelämälähtöinen koulutusmuoto, jossa suurin osa tarvittavasta ammatillisesta osaamisesta hankitaan tekemällä työtä omalla työpaikalla. Oppisopimuskoulutus sisältää työelämässä oppimista omalla työpaikalla, lähiopetusta sekä verkko-opintoja. Oppisopimuskoulutuksen edellytyksenä on, että opiskelijaksi hakeutuvalla on jo valmiiksi sovittuna alalle soveltuva työpaikka, jossa oppisopimuskoulutuksen voi toteuttaa. Lue lisää oppisopimuskoulutuksesta Taitotalossa.

Opiskelijat kustantavat oppikirjat ja muun opiskelumateriaalin itse.

### **Ota yhteyttä**

#### **Tuulikki Ikalainen**

koulutussuunnittelija, ICT ja media

020 746 1239

Tuulikki.ikalainen@taitotalo.fi

## Asiantuntijat

### Heidi Sällström

kouluttaja, ICT ja media  
050 410 3018  
heidi.sallstrom@taitotalo.fi

## Seuraavat koulutukset

### Media-alan ja kuvallisen ilmaisun perustutkinto

**Paikka:** Taitotalo, Valimo, Valimotie 8, 00380 HELSINKI

**Ajankohta:** 3.9.2026-18.8.2028

**Hakeudu viimeistään:** 21.5.2026

**Kesto:** n. 23 kuukautta

**Opiskelijamaksu:** Tutkinto on maksuton

## Lisätietoa

**Media-alan ja kuvallisen ilmaisun perustutkinto**

3.9.2026 - 18.8.2028

Taitotalo, Valimo, Valimotie 8, 00380 HELSINKI