

Peligraafikko, Media-alan ja kuvallisen ilmaisun perustutkinto, Pelituotannon toteuttaja

Media-alan ja kuvallisen ilmaisun perustutkinto sopii sinulle, joka olet kiinnostunut visuaalisuudesta ja haluat työskennellä peligraafikon työtehtävissä. Taitotalon peligraafikkokoulutus antaa sinulle valmiudet toimia graafikkona 2D- ja 3D-peliprojekteissa, toteuttaa erilaisia mediamateriaaleja sekä suunnitella pelien visuaalista ilmettä.



Kenelle koulutus sopii?

Koulutus on tarkoitettu sinulle, joka työskentelet tai olet hakeutumassa pelialalle sekä olet suorittanut peruskoulun tai ylioppilastutkinnon. Opiskelijaksi valinnassa ovat ensisijalla hakijat, joilla ei ole suoritettuna ammatillista tai korkeakoulututkintoa, työttömät työnhakijat ja ylioppilaat.

Koulutukseen valittavalla on oltava riittävän hyvä suomen kielen suullinen ja kirjallinen taito (taso B 2.1 tai vastaava taso) sekä englannin kielen osaamista. Koulutukseen valittavalla tulee olla riittävän kielitaidon lisäksi myös hyvät oppimisvalmiudet ja oma tietokone. Käytämme Unity-pelimoottoria, jonka laitevaatimukset näet tästä. Opetus Taitotalossa tapahtuu Windows-ympäristössä. Koulutus toteutetaan suomen kielellä.

HAKEUTUMISPROSESSI

Koulutuksen hakuun liittyy ennakkotehtävä, lyhyt esittelyvideo itsestä ja ennakkokysely. Ohjeistus näiden tekemiseen lähetetään sähköpostitse hakemuksen käsittelyn jälkeen. Edellytämme opiskelijavalintoja tehdessämme, että edellä mainitut on tehty. Valitsemme pääsykokeeseen osallistujat niiden hakijoiden joukosta, jotka palauttavat ennakkotehtävät määräaikaan mennessä.

Tarkemmat tiedot ennakkotehtävästä ja sen palautuksesta saat sähköpostiisi osoitteesta: messages-noreply@webropolsurveys.com (tarkista myös roskapostikansio). Pääsykokeet pidetään Taitotalossa (Valimotie 8, Helsinki) viikolla 23, 1.6-4.6.2026. Opiskelijavalinnoista ilmoitetaan sähköpostilla viimeistään 15.6.2026. Opinnot alkavat 3.9.2026.

Koulutuksen sisältö

Media-alan ja kuvallisen ilmaisun perustutkinto muodostuu ammatillisista tutkinnon osista (145 osaamispistettä) sekä yhteisistä tutkinnon osista (35 osaamispistettä). Ammatillisen perustutkinnon laajuus on 180 osaamispistettä (osp).

Kaikille pakollisia tutkinnon osia

Media-alalla toimiminen, 25 osp
Pelituotannossa toimiminen 30 osp
Pelituotteen tekeminen 30 osp
Animoinnin ja liikegrafiikan toteuttaminen 15 osp
Media-alan 3D-mallintaminen 15 osp
2D-grafiikan toteuttaminen 15 osp

Valinnaisia tutkinnon osia valitaan 15 osp oman kiinnostuksen mukaan

Konseptitaiteen toteuttaminen 15 osp
Yritystoiminnan suunnittelu, 15 osp
Mediamateriaalien tuottaminen markkinointiin, 15 osp

Kaikille pakolliset yhteiset tutkinnon osat

Viestintä- ja vuorovaikutusosaaminen, 11 osp
Matemaattis- ja luonnontieteellinen osaaminen, 6 osp
Yhteiskunta- ja työelämäosaaminen, 9 osp
Valinnaiset osaamistavoitteet, 9 osp

Tutkinnon perusteet

Opintojen aikana opiskelijalla on mahdollisuus suorittaa alakohtainen sertifiikaatti.

Sertifiikaatit ovat kansainvälisesti arvostettuja todistuksia asiantuntemuksesta ja erinomainen lisä ansioluetteloon.

Etä- ja lähiopiskelumahdollisuudet

Koulutus toteutetaan pääosin lähiopetuksena henkilökohtaisen suunnitelman mukaisesti. Opintoihin sisältyy lähiopetusta klo 9-15 (noin 3-5 pv/vko), ohjattua itseopiskelua, verkko-oppimista sekä työelämässä oppimista. Tavoitteena on käytännönläheinen ja aktiivinen tapa opiskella. Arvioitu työmäärä on noin 30–40 h/viikko. Taitotalossa opiskelet joustavasti, projektilähtöisesti sekä verkostoitumalla Taitotalon peliohjelmoija-opiskelijoiden kanssa yhteisten peliprojektien muodossa.

Lukuvuosimaksut EU/ETA-maiden ulkopuolisille kansalaisille

Lukuvuosimaksut EU/ETA-maiden ulkopuolisille kansalaisille

Laki ammatillisesta koulutuksesta määrittää lukuvuosimaksut 1.8.2026 alkaen ammatillisissa tutkinnoissa ja tutkintokoulutuksessa aloittaville EU- ja ETA-alueen ulkopuolelta tuleville opiskelijoille.

Lukuvuosimaksun suuruus tässä tutkinnossa on 11 000 €/lukuvuosi. Suomen kielitaitovaatimus perustutkinnoissa B2.1.

Opintojen kesto määräytyy henkilökohtaisen opiskelijan opintosuunnitelman (HOKS) perusteella, mikä on syytä ottaa huomioon arvioitaessa opintojen kokonaiskustannuksia.

Lisätietoja lukuvuosimaksuista Taitotalon sivuilta ja opetus- ja kulttuuriministeriön sivuilta

Taitotalossa sinua kannustetaan ja ohjataan myös kohti korkeakouluopintoja

Ammatillisen tutkinnon suorittaminen antaa yleisen hakukelpoisuuden korkeakouluihin. Samalla saat hyvän ammatillisen osaamisen pohjan, jonka kehittämistä voit jatkaa korkeakouluissa.

Sinua tuetaan valmistautumisessa korkeakoulujen yhteishaun todistusvalintaan ja valintakokeisiin. Tapaat opinto-ohjaajan säännöllisesti ohjauksen merkeissä ja saat lisää korkeakouluvalmiuksia erillisten YTO-valinnaisten kurssien avulla.

Jos olet motivoitunut aloittamaan korkeakouluopintoja jo ammatillisten opintojesi aikana, Taitotalolla on useita yhteistyösopimuksia ammattikorkeakoulujen ja yliopistojen kanssa ympäri Suomea. Tämä mahdollistaa korkeakouluopintojen aloittamisen jo ammatillisten tutkintojen aikana ns. väyläopintojen avulla.

Taitotalolla on useita yhteistyösopimuksia ammattikorkeakoulujen ja yliopistojen kanssa ympäri Suomea. Tämä mahdollistaa korkeakouluopintojen aloittamisen jo ammatillisten tutkintojen aikana ns. väyläopintojen avulla.

Kerro kiinnostuksestasi korkeakouluopintoihin jo heti hakeutumisvaiheessa. Opintojesi alussa sinulle laaditaan henkilökohtainen osaamisen kehittämissuunnitelma (HOKS) myös mahdollisista korkeakouluopintoista.

Katso lisää inspiraatiota Taitotalosta korkeakouluun -sivustolta.

Tutkintokoulutuksen rahoittaa pääosin opetus- ja kulttuuriministeriö.

Omaehtoinen koulutus on valtionosuusjärjestelmän puitteissa opiskelijalle maksuton.

Omaehtoinen koulutus sisältää lähiopetusta, verkko-opintoja sekä koulutus- tai oppisopimuksella toteutettavia työelämäjaksoja. Päätoiminen opiskelija voi hakea Kelan opintotukea tai koulutusrahaston aikuiskoulutustukea. Työttömien työnhakijoiden kannattaa olla yhteydessä kunnan työllisyyspalveluihin ja sopia mahdollisuudesta opiskella työttömyystuella. Lue lisää omaehtoisesta koulutuksesta Taitotalossa.

Oppisopimus on työelämälähtöinen koulutusmuoto, jossa suurin osa tarvittavasta ammatillisesta osaamisesta hankitaan tekemällä työtä omalla työpaikalla. Oppisopimuskoulutus sisältää työelämässä oppimista omalla työpaikalla, lähiopetusta sekä verkko-opintoja. Oppisopimuskoulutuksen edellytyksenä on, että opiskelijaksi hakeutuvalla on jo valmiiksi sovittuna alalle soveltuva työpaikka, jossa oppisopimuskoulutuksen voi toteuttaa. Lue lisää

oppisopimuskoulutuksesta Taitotalossa.

Opiskelijat kustantavat oppikirjat ja muun opiskelumateriaalin itse.

Ota yhteyttä

Tuulikki Ikäläinen

koulutussuunnittelija, ICT ja media

020 746 1239

Tuulikki.ikalainen@taitotalo.fi

Asiantuntijat

Heidi Sällström

kouluttaja, ICT ja media

050 410 3018

heidi.sallstrom@taitotalo.fi

Seuraavat koulutukset

Media-alan ja kuvallisen ilmaisun perustutkinto

Paikka: Taitotalo, Valimo, Valimotie 8, 00380 HELSINKI

Ajankohta: 3.9.2026–18.8.2028

Hakeudu viimeistään: 21.5.2026

Kesto: n. 23 kuukautta

Opiskelijamaksu: Koulutus on maksuton

Lisätietoa

Media-alan ja kuvallisen ilmaisun perustutkinto

3.9.2026 - 18.8.2028

Taitotalo, Valimo, Valimotie 8, 00380 HELSINKI